

ORIENTAÇÃO ESCOTEIRA





1. Apresentar, para o examinador ou sua seção, a origem do Cosplay, contando sua história e falando sobre sua chegada no Brasil.

A palavra Cosplay surgiu da contração de duas palavras em inglês, costume e play . É um hobby que consiste em se fantasiar de personagens de filmes, games, seriados, quadrinhos ou desenhos animados. Mas, além de usarem as fantasias, os praticantes, chamados de cosplayers, também interpretam esses personagens, através das posturas, das falas e das poses típicas. Essa prática se tornou muito popular e, a cada dia, agrega mais fãs, que demonstram seu amor pela cultura pop. Eles se reúnem em eventos, como convenções de anime, mangás e games e participam de diversos concursos. Muitas pessoas acreditam que essa prática surgiu no Japão, pois os japoneses adoram o Cosplay. Mas, sua origem vem das convenções de ficção científica nos Estados Unidos na década de 1930, quando dois jovens apareceram fantasiados com trajes espaciais na 1º Worldcon, em Nova York. Eles fizeram tanto sucesso que, nos anos seguintes, dezenas de pessoas compareceram às convenções com fantasias de ficção científica e foi criado um concurso para elas. No ano de 1984, Nobuyuki Takahashi, de um estúdio japonês chamado Studio Hard , visitou a Worldcon daquele ano e ficou impressionado com as fantasias e com as apresentações criativas dos participantes. Ele difundiu essa prática no Japão através das revistas de ficção científica e criou o nome Cosplay para designá-la. Logo, ela se tornou um fenômeno no país, e, como os cosplayers tinham como objetivo ficar o mais parecido possível com os seus personagens preferidos, surgiu uma indústria do Cosplay no Japão, com lojas, publicações e profissionais especializados no hobby. Nos anos 90, o anime e o Cosplay se espalharam pelo mundo e chegaram ao Brasil durante as primeiras convenções de animes e mangás. Atualmente, existem concursos e apresentações em diversas regiões do país. Em 2010, eles ganharam espaço na Virada Cultural de São Paulo, com um palco para apresentações, e também com a Parada Cosplay, um desfile com diversos personagens.

2. Apresentar, para sua seção, um de seus personagens de Cosplay favoritos, devidamente caracterizado como tal, compartilhando informações a respeito de sua origem e história.

Pessoal.

3. Participar de um evento ou concurso de Cosplay.

Pessoal.



4. Definir o que é Cosplayer e entrevistar um, através de uma entrevista gravada ou escrita.

Cosplay é considerado um hobby onde os participantes se "fantasiam" de personagens fictícios da cultura pop japonesa. Um cosplay pode estar relacionado com personagens de games, animes e mangás, porém podem também englobar qualquer outro tipo de caracterização que pertença a cultura pop ocidental. Normalmente, os cosplayers (pessoas que fazem cosplay) são fãs dos personagens que representam e das respectivas séries, filmes, games ou desenhos a que este personagem pertence. Além disso, o cosplayer não se limita em apenas se fantasiar, mas também interpretar a personalidade do personagem escolhido. Atualmente, existem grandes eventos direcionados exclusivamente para os cosplayers, Otakus (termo utilizado no ocidente para designar os fãs de animes e mangás) e fãs de ficção científica, que promovem competições para premiar o melhor cosplay, seja no quesito caracterização (melhor fantasia) ou interpretação (melhor apresentação do personagem).

Possíveis perguntas para a entrevista:

- 1 - Qual o seu nome?
- 2 - Quantos anos você tem?
- 3 - Quantos cosplays já fez? Quais?
- 4 - Quando começou a fazê-los?
- 5 - Costuma comprar as roupas prontas ou fazê-las?
- 6 - Você diria que a comunidade cosplay te recebeu/recebe bem?
- 7 - Por que começou a fazer cosplays?
- 8 - Você pensa em parar? Por quê?
- 9 - Qual cosplay que você fez que mais gostou?
- 10 - Costuma ir em quantos eventos por ano, em média?

5. Listar, para o examinador, os principais festivais ou eventos de Cosplay que acontecem em sua cidade, estado país e mundo, destacando suas principais características.



Mundo: World Cosplay Summit (WCS), BlizzCon, ComicCon

Brasil: ComicCon Experience (CCXP)

São Paulo: ComicCon Experience (CCXP)

Osasco: Japan Matsuri

6. Apresentar, ao examinador, uma lista de no mínimo 5 verbetes comuns ao mundo do Cosplay, com seu respectivo significado.

Lolicon: cosplay de crianças, na maioria mulheres.

Seifuku: uniforme escolar japonês.

Otome: senhora ou senhorita, mas no Brasil é usado para chamar mulheres que gostam de animes e cosplay.

Otaku: nome usado para meninos que gostam de cosplay ou anime, no Japão é usado como ofensa.

Senpai: nome de tratamento de garotas mais novas aos garotos mais velhos.



Enviado por:

Isabella Sedini - G.E Tuidara - 30/SP

